**Plan de Pruebas**

**Introducción**

Este documento describe el plan de prueba al que se someterá el sistema **Quickmenu** para ser aprobado. El alcance del plan será de usabilidad y respuesta del sistema ante entradas tanto verdaderas como falsas.

**Elementos incluidos en las pruebas**

La siguiente es una lista de los elementos a ser testeados:

**Cliente - Casos de uso:**

* CU 000 Registrar usuario
* CU 001 Identificar usuario
* CU 002 Recuperar contraseña
* CU 003 Crear tienda
* CU 004 Eliminar tienda
* CU 005 Editar tienda
* CU 006 Crear categoría
* CU 007 Eliminar categoría
* CU 008 Editar categoría
* CU 010 Crear producto
* CU 011 Editar producto
* CU 012 Eliminar producto
* CU 013 Ordenar producto
* CU 015 Editar mesa
* CU 016 Eliminar mesa
* CU 017 Generar QR (por mesa)
* CU 018 Ver pedido
* CU 019 Editar pedido

**Comensal - Casos de uso:**

* + CU 000 Listar categorías
  + CU 001 Listar producto
  + CU 002 Crear pedido
  + CU 004 Ver pedido

**Funcionalidades a ser probadas**

La siguiente es una lista de las funcionalidades que serán testeadas en cada subsistema y cuáles son los casos de prueba que definen cómo hacerlo:

* **Cliente**

| **Subsistema** | **Funcionalidad** | **Casos de prueba** | |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | **Objetivo** | **ID** |
| 000 | Registrar usuario | Lograr un registro completo por el usuario, con email y contraseña válido. | 0.1 |
|  |  | Comprobar que los campos cumplen con el formato establecido | 0.2 |
|  |  | Constatar que se impida registrar dos veces el mismo email. | 0.3 |
| 0001 | Identificar usuario | Lograr una identificación exitosa del usuario registrado mediante sus credenciales y así, obtener los privilegios asociados a su cuenta. | 1.1 |
|  |  | Comprobar que los campos cumplen con el formato establecido | 1.2 |
|  |  | Comprobar que se bloqueó la cuenta del usuario, una vez ingresado 3 veces la contraseña de manera incorrecta. | 1.3 |
| 002 | Recuperar contraseña | Comprobar que se genera el link de restablecimiento de contraseña correctamente. | 2.1 |
|  |  | Lograr un envío exitoso del mail de cambio de contraseña. | 2.2 |
| 003 | Crear tienda | Comprobar que los campos cumplen con el formato establecido. | 3.1 |
|  |  | Comprobar que no se puedan registrar dos tiendas con el mismo identificador. | 3.2 |
|  |  | Comprobar que los datos se persistan luego de la creación. | 3.3 |
| 004 | Eliminar tienda | Comprobar que la tienda se elimine luego de confirmar el cambio. | 4.1 |
|  |  | Comprobar que no se puedan listar productos y categorías de la tienda eliminada. | 4.2 |
|  |  | Comprobar que no se puedan generar pedidos de la tienda eliminada. | 4.3 |
| 005 | Editar tienda | Comprobar que se puedan cambiar los campos disponibles. | 5.1 |
|  |  | Comprobar que los datos se persistan luego de guardarlos. | 5.2 |
| 006 | Crear categoría | Comprobar que los campos cumplen con el formato establecido | 6.1 |
|  |  | Comprobar que los datos se persistan luego de la creación. | 6.2 |
| 007 | Eliminar categoría | Comprobar que la categoría se elimine luego de confirmar el cambio. | 7.1 |
|  |  | Comprobar que la categoría eliminada no se liste como disponible. | 7.2 |
|  |  | Comprobar que no se puedan agregar pedidos en una categoría eliminada. | 7.3 |
| 008 | Editar categoría | Comprobar que se puedan cambiar los campos disponibles. | 8.1 |
|  |  | Comprobar que los datos se persistan luego de guardarlos. | 8.2 |
| 010 | Crear producto | Comprobar que los campos cumplen con el formato establecido | 10.1 |
|  |  | Comprobar que los datos se persistan luego de la creación. | 10.2 |
| 011 | Editar producto | Comprobar que se puedan cambiar los campos disponibles. | 11.1 |
|  |  | Comprobar que los datos se persistan luego de guardarlos. | 11.2 |
| 012 | Eliminar producto | Comprobar que el producto se elimine luego de confirmar el cambio. | 12.1 |
|  |  | Comprobar que el producto eliminado no pueda agregarse a un pedido. | 12.2 |
| 014 | Crear mesa | Comprobar que los campos cumplen con el formato establecido | 14.1 |
|  |  | Comprobar que los datos se persistan luego de la creación. | 14.2 |
| 015 | Editar mesa | Comprobar que se puedan cambiar los campos disponibles. | 15.1 |
|  |  | Comprobar que los datos se persistan luego de guardarlos. | 15.2 |
| 016 | Eliminar mesa | Comprobar que la mesa se elimine luego de confirmar el cambio. | 16.1 |
|  |  | Comprobar que no se puedan hacer pedidos en una mesa eliminada. | 16.2 |
| 017 | Generar QR (por mesa) | Comprobar que los metadatos del QR sean correctos | 17.1 |
|  |  | Comprobar que al escanear el QR se navegue a la tienda correcta. | 17.2 |
| 018 | Ver pedido | Comprobar que un usuario no pueda ver pedidos de tiendas que no son de su propiedad. | 18.1 |
| 019 | Editar pedido | Comprobar que se pueda transicionar el pedido a estados validos. | 19.1 |
|  |  | Comprobar que los datos se persistan luego de guardarlos. | 19.2 |

* **Comensal**

| **Subsistema** | **Funcionalidad** | **Casos de prueba** | |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | **Objetivo** | **ID** |
| 000 | Listar categorías usuario | Comprobar que se listen las categorías correspondientes para una tienda. | 0.1 |
| 001 | Listar producto | Comprobar que se listen los productos correspondientes para una categoría. | 1.1 |
| 002 | Crear pedido | Comprobar que el pedido se persista luego de crearlo. | 2.1 |
|  |  | Comprobar que no pueda crear un pedido con productos de otra tienda. | 2.1 |
| 004 | Ver pedido | Comprobar que los detalles del pedido se visualizan correctamente. | 4.1 |

**Estrategias de Prueba**

**Niveles de Prueba**

Las pruebas para este proyecto se realizarán a nivel de Integración/Sistema y de Aceptación.

**Herramientas de Prueba**

A continuación, se detallan las herramientas utilizadas para realizar las pruebas

* Navegador
* Postman

**Criterios de Éxito**

El proceso de prueba se completará una vez aplicados todos los casos de pruebas definidos y resuelto todos los errores importantes descubiertos durante el proceso.

**Entregables**

La siguiente es una lista de los entregables generados durante el proceso de pruebas:

* Reportes de defectos e incidencias.

**Ambiente de prueba necesario**

Los siguientes elementos son necesarios para poder llevar adelante el proceso de prueba:

Requerimientos:

* Versión de Node >= 14
* Versión de Angular >= 15
* Versión de MySQL 8.0.0
* Google Chrome. Versión 114+.

Equipos con los requerimientos instalados:

* MacOS Monterrey